

# 『初音ミク「マジカルミライ 2024」プログラミング・コンテスト』

## 応募のきまり

本コンテストに応募される方（以下、応募者といいます）は、以下に定める応募のきまりの内容に全て合意のうえ、応募をお願いいたします。

- 本コンテストはクリプトン・フューチャー・メディア株式会社（以下、主催者といいます）が主催し、産業技術総合研究所 RecMus プロジェクトからの技術提供を受けて開催しております。
- 本コンテストにおいて「入選」とは、主催者が選出する審査員による予備審査を通過することをいい、「入賞」とは、入選作品を対象に行われる一般投票および審査員による評価を経て決定する賞の授与をいいます。
- 本コンテストへの応募資格はございません。プログラミングを職業・研究の対象にされているか否かを問わず、ご応募いただけます。ただし、応募者が未成年者である場合は、親権者など法定代理人の方からコンテストへの応募および「応募のきまり」への同意を得たうえでご応募ください。
- 複数の方による共同制作の場合は、チーム名を記してチームとしてご応募ください。
- 応募者が本コンテストに応募するプログラム（以下、本プログラムといいます。）は、オリジナルなものに限ります。過去に考案・開発した別のプログラムを改変して本プログラムとすることは可能ですが、その場合は、応募者において、改変後のプログラムを本プログラムとして本コンテストへ応募する行為が、「応募のきまり」に違反せず、かつ権利侵害その他の問題もしくは支障が生じないかを確認し、または適切な権利処理を行う等して、一切の問題および支障が生じないようにし、主催者に一切の損害・損失・責任または費用（以下、総称して損害等といいます）を発生させないようにしなければなりません。なお、企業の業務として制作したプログラムの流用は認められません。
- 本プログラムは、ソースコードも含めて審査対象となります。したがって、ソースコードの難読化などプログラムの内容理解を妨げる機械処理を行わず、可能な限り分かりやすい構成で応募するものとします。主催者による審査を円滑にする目的で、構成に関する説明を応募内容に含めることを推奨します。
- 本プログラムは、原則として、全て応募者が独自に考案・開発したものであって、当該応募者が、著作権・特許権その他の知的財産権（以下、総称して知的財産権等といいます）の一切を保有するものでなければなりません。
- 本プログラム中に、第三者が知的財産権等を有するプログラム等を用いた場合は、応募者は、主催者に対し、本コンテストへの応募に一切の問題または支障が生じないようにするために、当該プログラム等に係る知的財産権等について、あらかじめ適切な権利処理をしたことを保証するものとします。応募者は、第三者が、当該第三者の保有する知的財産権等が侵害されまたはそのおそれがあることを理由に、本プログラムに関して異議等を申し立てた場合、応募者の費用と責任において対応し、主催者に一切の損害等を負担させないものとします。

いようにし、その他何らの迷惑をかけないものとしします。また、主催者が応募者の責任により損害等を被った場合は、応募者は、当社および主催者等に対して、損害賠償責任を負うものとしします。

- 提出された本プログラムは、事前に主催者がその内容を確認のうえ、公開されるものとしします。提出された本プログラムを主催者が利用したことで起きた不具合について、応募者は原則として責任を負いません。もっとも、主催者に損害を与えたり社会的評価を落とすことの企図などの不正の目的を有して本プログラムが提出されたときはこの限りではありません。
- 応募に際し主催者に提出した個人情報、応募者がプログラム制作者の名義として提出し、またはその他の目的で自ら公表もしくは公表する意思を示したものを除き、主催者が取得・管理し、本コンテストに関するご連絡のみに利用させていただきます。また、法令に定める場合を除き、ご本人様の承諾なしに第三者に個人情報を提供することはいたしません。
- 本コンテストへの応募後も、本プログラムの知的財産権等は、引き続き応募者に帰属します。ただし、応募者は、応募者の本プログラムが本コンテストにおいて入賞した場合、主催者に対し、主催者が期限の定めなく入賞した本プログラムを自由に利用（翻案または改変して利用する場合を含みます。以下同じ。）し、または第三者に利用を許諾することのできる権利を許諾するものとしします。また、応募者は、主催者または主催者が指定する第三者が本プログラムを利用することについて、知的財産権等を行使しないものとしします。
- 主催者は、本コンテストに応募された本プログラムを、応募者名などとともに、国内外における主催者または主催者が指定する第三者の広報、宣伝、告知のために、紙媒体および電子媒体等により使用することがあります。
- 本プログラムは入賞した場合、『初音ミク「マジカルミライ 2024」』会場や公式 Web サイト、YouTube や X（旧 Twitter）等の SNS でも公開されます。公開されるのは、主催者の下で作成されたデモ動画や誰でも試せるようにした Web アプリケーションです。応募者はこれを拒否することはできません。
- 応募者は、本コンテストに本プログラムを応募した旨を、自己の WEB サイトや SNS 等で紹介することができます。ただし、作品の募集期間中においては、本プログラムの内容を推測させるような行為（詳細の説明やデモ動画の公開等）は禁止とします。作品募集期間の終了後であれば、応募者自らが本プログラムや、そのソースコード（画像などの付随するアセットも含む）、デモ動画、解説動画、記事等を公開することを認めます。
- 応募者は、応募完了時点から入賞作品の発表があるまでの間、本プログラムや、そのソースコード（画像などの付随するアセットも含む）を一切アップデートしないものとしします。前項で作品募集期間の終了後に応募者自らが公開するコンテンツに関しても、本プログラムの応募内容が一般投票時に誤認されないように、必ず応募時と同じバージョンのプログラムをお使いください。違反者は審査対象外となります。
- 応募者は、本プログラムを主催者が考案・開発その他の関与をしたものであるかのように誤認される表示を行ってはなりません。

- この「応募のきまり」は随時変更する可能性がございます。変更の履歴については、変更後の「応募のきまり」に記載いたします。変更前に応募された本プログラムについては、応募を継続する限り変更後の「応募のきまり」に引き続き同意したものと推定します。

以上

2024年4月5日 制定

本コンテスト企画に関するご質問は [piapro@crypton.co.jp](mailto:piapro@crypton.co.jp) 宛にお寄せください